

**di Stanghellini**

## Tassellatore - HR3011FCJ

Tassellatore con impugnatura ergonomica dotato di portapunte ad innesto rapido per punte SDS-Plus compatibili. Adatto per foratura e foratura ad impatto. Potenza del motore di 1050 W e velocità regolabile tra 0 e 840 giri/min tramite l'interruttore elettronico. Energia d'urto di 3,9 J. 3 funzioni: rotazione, percussione, rotazione + percussione. LED di illuminazione per illuminare la zona di lavoro. E' presente la frizione di sicurezza per la sicurezza dell'operatore durante la lavorazione. Accessori in dotazione: Impugnatura laterale girevole, asta di profondità, valigetta Makpac tipo 4 (821552-6).

## HR3011FCJ



### Descrizione completa

Vantaggi per l'utente

- Martello perforatore SDS-PLUS ad alte prestazioni; cemento max. 30 mm.
- Percussione, perforazione senza percussione
- Il rivestimento in gomma sull'impugnatura garantisce una salda presa di lavoro
- La luce a LED illumina il luogo di lavoro
- AVT (Anti-Vibration Technology) garantisce prestazioni di vibrazione estremamente basse

### Specifiche di prodotto

- Potenza assorbita: 1050 W





shop.amacstanghellini.it

di Stanghellini nin<sup>-1</sup>  
0 min<sup>-1</sup>

- Diametro max foro in legno: 32 mm
- Diametro max foro in calcestruzzo: 30 mm
- Diametro max foro in acciaio: 13 mm
- Diametri consigliati per foratura in calcestruzzo: 8 - 16 mm
- Potenza del colpo: 3,9 J
- Capacità di taglio acciaio dolce (fino a 400 n/mm<sup>2</sup>): 80 mm
- Sds-plus compatibile: Sì
- Cavo di alimentazione: 2,5 m
- Livello potenza sonora: 101 dB(A)
- Livello pressione sonora: 90 dB(A)
- Incertezza del rumore (fattore k): 3 dB(A)
- Livello vibrazione, scalpellatura: 9,7 m/s<sup>2</sup>
- Peso senza cavo: 4,8 kg
- Dimensioni prodotto: 369 x 98 x 242 mm
- Livello vibrazione, foratura con percussione nel calcestruzzo: 10,8 m/s<sup>2</sup>
- Incertezza vibrazione (fattore k), foratura con percussione nel calcestruzzo: 1,5 m/s<sup>2</sup>
- Incertezza vibrazione (fattore k), scalpellatura: 1,5 m/s<sup>2</sup>

